ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН

ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ID 717029075

Оператор: ООО "СберКорус"

Дата 04.07.2025

Время 10:20

Организация КРОМО "ЭКОСОЮЗ"

Сертификат 02FEE6C90075B2A6A84620CD8F9CB11901

Подписант ШУЛЕПОВА НАТАЛЬЯ АЛЕКСЕЕВНА

Действителен с 30.01.2025 12:05:06 UTC по 30.04.2026 12:15:06 UTC

АНАЛИТИЧЕСКИЙ ОТЧЕТ

за последний отчетный период с 01.02.2025 по 30.06.2025 проекта, с которым грантополучатель включен в перечень победителей конкурса на предоставление грантов Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества (далее – грант)

Наименование получателя гранта	КРАСНОЯРСКАЯ РЕГИОНАЛЬНАЯ ОБЩЕСТВЕННАЯ МОЛОДЕЖНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ "ЭКОЛОГИЧЕСКИЙ СОЮЗ"
ОГРН получателя гранта	1172468018755
Название проекта, на реализацию которого предоставляется грант	нИ ГРАмма скуки
Номер договора о предоставлении гранта	25-1-004500

Раздел 1. Сведения о выполнении ключевых контрольных точек, запланированных на отчетный период

№ KKT	Наименование ключевой контрольной точки	Контрольная дата	Фактическая дата	Сведения о выполнении (контрольная точка реализована в полном объеме либо нет)	Комментарий и(или) причины несоответствия запланированным параметрам (в случае наличия)
1.1.	Проведен квиз "ИграЯ", включающий 2 этапа - школьный и муниципальный. Общее количество участников - не менее 300 человек.	31.03.2025	26.02.2025	исполнена	Общее количество участников - 225 человек. Столько человек подали заявки на участие в Квизе. Запланировано завышенное количество. Так как участие добровольное - изменить количество мы не могли.
1.2.	Состоялось открытие клуба "нИ ГРАмма скуки". Проведена первая интеллектуальная игра, участниками которой стали представители образовательных учреждений, администрации (всего не менее 20 человек).	31.03.2025	15.03.2025	исполнена	Накануне открытия клуба состоялся математический квест, в котором приняло участие 40 человек, 20 стали победителями, они и были приглашены на открытие клуба.
1.3.	Проведен чемпионат по игре "РуммиКуб", в котором	31.03.2025	28.02.2025	исполнена	Общее количество участников - 257 человек.

	приняли участие не менее 100 человек.				Понимая, что мы не добрали на Квизе "ИграЯ", команда проекта приложила все силы, чтобы увеличить количество участников на игре "Руммикуб".
1.4.	Проведен чемпионат по игре "Мафия", общее количество участников не менее 250 человек.	30.04.2025	19.04.2025	исполнена	Проведен Чемпионат по игре "Мафия". Общее количество участников -125 человек. Недобор состоялся по причине, что не все школы откликнулись на предложение к участию в игре. Количество 250 человек оказалось завышенным.
1.5.	Поведена школа волонтеров-игротехников, тонкостям профессии обучено не менее 10 человек.	31.05.2025	11.06.2025	исполнена	Школа волонтеров проходила в несколько этапов (несколько дней) 12, 14 мая, 06 июня. Обучено 13 волонтеров- игротехников. Они провели День игр и забав для школьников 1-8 классов, а также приняли участие в выездных мероприятиях.
1.6.	Проведен День интеллектуальных игр на День молодежи. Общее привлечение участников не менее 200 человек в течение дня.	30.06.2025	12.06.2025	исполнена	День игр и забав перенесен на 12 июня 2025. Проведен в ПКиО на День России. Общий охват 200 человек.
1.7.	Проведено не менее 5 дней игр и забав. Общий охват играющих - не менее 300 человек (молодежь 13-18 лет).	30.06.2025	23.06.2025	исполнена	Проведено 7 Дней игр и забав. Общее количество частников 226. Изначально запланирована завышенная цифра количества участников. Поэтому вмеесто 5 провели 7 дней игр и забав.
Дополни	тельный комментарий			·	

Раздел 2. Обзор (описание) проведенных за отчетный период мероприятий (запланированные сроки (по приведенному в заявке календарному плану), фактические сроки выполнения, полученные результаты с указанием применимых количественных и (или) качественных показателей) ©

Nº	Мероприятие	2.1.2. Запланированные сроки проведения	2.1.3. Фактические сроки проведения	2.1.4. Итог мероприятия (качественный результат)
1	Квиз "ИграЯ"	с 03.02.2025 по 28.02.2025	с 03.02.2025 по 26.02.2025	Квиз "ИграЯ"- это интеллектуально-развлекательная игра, в которой участникам предлагается ответить на ряд вопросов на логику и эрудицию. Знакомство с Квизом прошло в несколько этапов. 1 отборочный этап проводился в школах. Планировалось 10 школ, приняли участие - 6. Количество участников 1 этапа - 190 человек 7-8 классов. Для отборочного этапа участникам представлена мультимедийная презентация с вопросами для участников и ответами для ведущего. Победители школьного этапа вошли в финал городского этапа, который прошел в Клубе., количество финалистов 35 человек. Команда, набравшая наибольшее количество баллов

стала победителем. Победителям за 1,2,3 место вручены подарочные сертификаты и сувенирная продукция., изготовленная с символикой клуба за счет средств гранта. Общее количество участников финала 35 человек, победителей - 15 человек.

2.1.1. Привязанные ККТ:

Проведен квиз "ИграЯ", включающий 2 этапа - школьный и муниципальный. Общее количество участников - не менее 300 человек.

2.1.5. Количественный результат

Наименование показателя	Значение
Молодежь от 13 до 18 лет	225

2.1.6. Фотографии проведенного мероприятия 🥨



Квиз "ИграЯ". команда "Первые". 26.02.2025



Соревнования командные и индивидуальные. Квиз "ИграЯ"26.02.2025



Команда "Игроманы" школа " 101. 26.02.2025



Команда "Девчата" - Мариинская гимназия" 26.02.2025

2.1.7. Электронные ссылки на публикации и (или) материалы, содержащие информацию о мероприятии в средствах массовой информации и сети «Интернет» (включая социальные сети)

Программа "Информ-экспресс", освещение на канале.

https://vk.com/informexpress?w=wall-28030232_218299

https://vk.com/club203898492?from=search&w=wall-203898492 4187

Публикация в группе школы № 106

https://vk.com/club203898492?from=search&w=wall-203898492_4187

Публикация в группе "Экосоюз"

https://vk.com/ecosoyuz24?w=wall-144529253 2920

Публикация в группе "Управление образования"

 $\underline{https://vk.com/eduk26?w=wall-223253724_6524}$

Публикация на сайте Экосоюз24.рф

 $\underline{https://xn--24-slcluau7gn.xn--p1ai/2025/02/kviz-igraya-proshel-na-ura/}$

Публикация в группе школы №95

https://vk.com/sh 95?from=search&z=photo-106296662 457281898%2F8b0f8e6ea0f386f8ab

Публикация на сайте СЮТ

http://syt.ru/hronika/?p=18813

2.1.8. Дополнительные ссылки на видео- и аудиозаписи (если такие записи производились Грантополучателем), а также облачные хранилища, содержащие информацию о мероприятии

Приглашение на Квиз "ИграЯ"

https://vk.com/video-26695532 456239019?t=5s

https://vk.com/ni gramma skyki?z=video-28030232 456249886%2F12ea1ef9ee8cfdfc0f%2Fpl wall -26695532

Репортаж с проведения Квиза "ИграЯ"

https://vk.com/ni gramma skyki?z=video-28030232 456249886%2F12ea1ef9ee8cfdfc0f%2Fpl wall -26695532

2.1.9. Дополнительные материалы и документы, относящиеся к мероприятию

Название	Описание	Файл	Дата
Положение о проведении Квиза "ИграЯ"	Положение включает в себя сбор заявок, 1 тур - школьный, 2 тур - городской	Положение квиз_2025.pdf	04.03.2025
Список участников очного этапа Квиз	Списки присланы по почте от школ, вместе с заявкой	Список участников КВИЗ. pdf	04.03.2025
Творческий этап Квиза	Одно из заданий квиза - найти все ответы на вопросы.	одно из заданий квиза.pdf	04.03.2025
Протокол Квиза	В протоколе подведены итоги по игре	протокол Квиз 26.02.2025. pdf	04.03.2025
Презентация Квиза	В презентации, есть вопросы и ответы по всем турам. Туров всего 6.	Презентация Квиз.pdf	04.03.2025
Презентация отборочного этапа	Презентация отборочного этапа была подготовлена командой проекта и отправлена в школы	Презентация_отборочный. pdf	04.03.2025
Ответы к презентации	В файле приведены ответы к заданиям, которые позже были показаны участникам квиза	Ответы к презентации.pdf	19.03.2025
Заявки от школ на очный этап Квиза	После проведения школьного этапа школы прислали заявки на муниципальный этап	Итоговый школьный протокол квиз Играя.pdf	24.03.2025
	Положение о проведении Квиза "ИграЯ" Список участников очного этапа Квиз Творческий этап Квиза Протокол Квиза Презентация Квиза Презентация отборочного этапа Ответы к презентации	Положение о проведении Квиза "ИграЯ" Список участников очного этапа Квиз Списки присланы по почте от школ, вместе с заявкой Творческий этап Квиза Одно из заданий квиза - найти все ответы на вопросы. В протокол Квиза В протоколе подведены итоги по игре Презентация Квиза В презентации, есть вопросы и ответы по всем турам. Туров всего 6. Презентация отборочного этапа Презентация отборочного этапа была подготовлена командой проекта и отправлена в школы В файле приведены ответы к заданиям, которые позже были показаны участникам квиза После проведения школьного этапа школы прислали заявки на	Положение о проведении Квиза Положение включает в себя сбор заявок, 1 тур - школьный, 2 тур - Положение квиз_2025.pdf городской Положение квиз_2025.pdf Список участников очного этапа Квиз Списки присланы по почте от школ, вместе с заявкой Список участников КВИЗ. pdf Одно из заданий квиза - найти все ответы на вопросы. одно из заданий квиза.pdf Протокол Квиза В протоколе подведены итоги по игре протокол Квиз 26.02.2025. pdf Презентация Квиза В презентации, есть вопросы и ответы по всем турам. Туров всего 6. Презентация Квиз.pdf Презентация отборочного этапа была подготовлена командой проекта и отправлена в школы Презентация отборочного этапа была подготовлена командой проекта и отправлена в школы Ответы к презентации Ответы к презентации.pdf После проведения школьного этапа школы прислали заявки на Итоговый школьный

2.1.10. Дополнительный комментарий к мероприятию

.No	Мероприятие	2.2.2. Запланированные	2.2.3. Фактические	2.2.4. Итог мероприятия (качественный результат)
312	мероприятис	сроки проведения	сроки проведения	2.2.4. Итог мероприятия (качественный результат)

2	Настольная игра "Руммикуб" - великая магия чисел.	с 01.03.2025 по 31.03.2025	с 11.02.2025 по 28.02.2025	Вначале создано положение о проведен "Руммикуб". Отправлено во все школы. обучающая игра для представителей шк познакомились с правилами, попробова. Каждой команде выдается комплект игр участники, обученные в клубе пришли в учреждения и выступили в качестве нас других правилам игры. По результатам сформирован рейтинг игроков полуфин проведен полуфинал и финал игры. 27 ф котором приняло участие 40 человек, по возрастной категории- 5-6 классы и 9-11 16 победителей, по 8 в каждой возрастн результате упорной борьбы выявились иместо и абсолютный победитель. Все по награждены дипломами и подарочными магазин "София" (книги и канцтовары).	11 февраля проведена сол. Команды от школ ли свои силы в игре. В Руммикуб, и в свои образовательные тавников, обучили школьных игр ала. Далее в Клубе ревраля полуфинал, в р 20 в каждой 1 классы. Выявилось ой категории. В пидеры игры: 1,2,3 обедители- 13 человек сертификатами в
	2.2.1. Привязанные ККТ:	Проведен чемпионат по игре "Р	уммиКуб", в котором пр	иняли участие не менее 100 человек.	
	2.2.5. Количественный результат				
	Наименование показателя				Значение
	Молодежь от 13 до 18 лет				
	2.2.6. Фотографии проведенного мероприятия	(®			



Участники игры "Руммикуб". 28.02.2025



Финальная игра "Руммикуб" в полном разгаре. 28.02.2025



Участники игры "Руммикуб" получили свидетельства участников.



Победители получили дипломы и подарочные сертификаты 15.03.2025

2.2.7. Электронные ссылки на публикации и (или) материалы, содержащие информацию о мероприятии в средствах массовой информации и сети «Интернет» (включая социальные сети)

О проведении турнира "Руммикуб" на странице Управления образования

https://vk.com/localtime26?from=search&w=wall-61965058_178992

http://svt.ru/hronika/?p=18817

http://syt.ru/hronika/?p=18849

https://xn--24-slcluau7gn.xn--p1ai/2025/03/turnir-po-igre-rummikub/

Репортаж на ТВ в программе "Наши новости. Железногорск"

публикации на сайте Экосоюз24.рф

https://vk.com/ecosoyuz24?w=wall-144529253 2931

публикация в контакте Управление образования

https://vk.com/eduk26?w=wall-223253724 6571

публикация на странице школы № 95

https://vk.com/sh 95?from=search&w=wall-106296662 9676

2.2.8. Дополнительные ссылки на видео- и аудиозаписи (если такие записи производились Грантополучателем), а также облачные хранилища, содержащие информацию о мероприятии ©

2.2.9. Дополнительные материалы и документы, относящиеся к мероприятию

№	Название	Описание	Файл	Дата
1	Положение "Руммикуб"	Положение по проведению Турнира по игре "Руммикуб", отправлено в школы для участия, отдельно для 5-6 классов, отдельно для 9-11 классов.	Polozhenie_rummikub.pdf	06.03.2025
2	Списки участников полуфинала 5-6 классы	Списки сформированы по заявкам школ, в школах прошел школьный этап, выявлены победители среди 5-6 классов	Регистрация Руммикуб 5-6 классы.pdf	06.03.2025
3	Списки участников полуфинала 9-11 классы	Списки сформированы по заявкам школ, в школах прошел школьный этап, выявлены победители среди 9-11 классов	регистрация полуфинала Руммикуб 9-11 .pdf	06.03.2025
4	Списки участников финала	В финал вошли победители полуфинала, по 8 человек в каждой возрастной категории всем участникам выданы свидетельства	Списки финалистов.pdf	06.03.2025
5	Протокол и заявка от школы № 106	В заявке указано количество игроков школьного этапа и список полуфиналистов	106_итоговый протокол_ Приложение_Руммикуб.pdf	07.03.2025

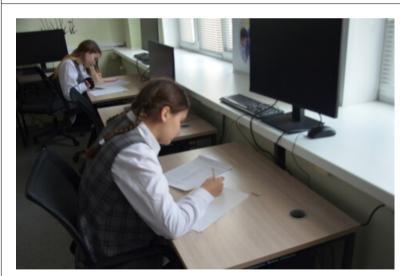
	6	Протокол и заявка от школы № 95	В заявке указано количество иг полуфиналистов	В заявке указано количество игроков школьного этапа и список полуфиналистов 95.pdf 07.03.2025				
	7	Протокол и заявка от школы № 100	В заявке указано количество иг полуфиналистов	3 заявке указано количество игроков школьного этапа и список олуфиналистов Заявка_100.pdf				
	8	Протокол и заявка от школы № 103	В заявке указано количество иг полуфиналистов	писок 103.pdf	07.03.2025			
	2.2.10. Дополнительный комментарий к мероприятию							
Nº	Мероприятие 2.3.2. Запланированные сроки проведения 2.3.3. Фактические сроки проведения 2.3.4. Итог мероприятия (качественный результат)							
3	Математинеский крест "Пол знаком нисла ПИ" с 31.03.		с 31.03.2025 по 31.03.2025	с 13.03.2025 по 13.03.2025	Накануне открытия клуба "нИ ГРАмма юных техников проведен математически ПИ". Подготовлено положение, отправл квесте приняли участие 40 человек- 8 ко учреждения ДО. Команды проявляли св способности на 7 станциях организован Станции: Вычислительная, Джотто, Тан Колесо Фортуны., Понятийная. Все спри определились победители в личном и ко которые приглашены на открытие клуба состоялось награждение.	ий квест "Под знаком пено по школам. В оманд из 6 школ и 2 кои математические ных педагогами. Праммная, Спичечная, авились с заданиями, омандном зачете,		
	2.3.1.	Привязанные ККТ:	Состоялось открытие клуба "нИ ГРАмма скуки". Проведена первая интеллектуальная игра, участниками которой стали представители образовательных учреждений, администрации (всего не менее 20 человек).					
	2.3.5.	Количественный результат						
	Наименование показателя Значение Молодежь от 13 до 18 лет 40					Значение		
						40		
	2.3.6.	Фотографии проведенного мероприятия	@					





Установку на квест проводит Селезнева Н.П. педагог СЮТ.

Открытие математического квеста "Под знаком числа "ПИ"- 13 марта 2025



Игра командная - задания индивидуальные.13 марта 2025



Работа на станции 13 марта 2025



Игра командная- задания индивидуальные. 13 марта 2025



Станция "Танграмная" проводит Шулепова Н.А. 13 марта 2025



Станция "Танграмная". 13 марта 2025

2.3.7. Электронные ссылки на публикации и (или) материалы, содержащие информацию о мероприятии в средствах массовой информации и сети «Интернет» (включая социальные сети)

Учащийся Дворца Творчества - победитель Математического квеста.

https://vk.com/dtdim26?from=search&w=wall-2108875 7645

https://vk.com/club203898492?from=search&w=wall-203898492 4325

Публикация о победителях - Команда школы № 106

https://vk.com/club203898492?from=search&w=wall-203898492 4325

Публикация о победителях Школа № 95

https://vk.com/sh 95?from=search&w=wall-106296662 9753

2.3.8. Дополнительные ссылки на видео- и аудиозаписи (если такие записи производились Грантополучателем), а также облачные хранилища, содержащие информацию о мероприятии

2.3.9. Дополнительные материалы и документы, относящиеся к мероприятию

№	Название	Описание	Файл	Дата
1	Протокол и списки участников Квеста	Вначале школы прислали заявки, из заявок сформирован список, а затем протокол	Протокол Число ПИ.pdf	19.03.2025
2	Задания на станции "Спичечная"	Необходимо переложить спички так, чтобы получилась другая фигура	задание на станции Спичечная.pdf	19.03.2025
3	Задание на станции "Танграммная"	Из предложенных геометрических фигур сложить одну фигуру, используя все предложенные.	задание на станции Танграммая.pdf	19.03.2025
4	Задание на станции "Вычислительная"	Предложены цифры. учащимся необходимо расставить математические знаки, чтобы получить верный ответ.	Задание на станции Вычислительная.pdf	19.03.2025
5	Положение о проведении квеста "Под знаком ПИ"	Положение разработано педагогами, отправлено по школам.	положение Число ПИ .pdf	19.03.2025
6	Свидетельства участников	Всем учащимся выданы свидетельства за участие в математическом квесте "Под знаком ПИ"	свидетельства участников день числа Пи.pdf	19.03.2025
7	План подготовки Квеста	В плане прописаны этапы подготовки	План подготовки День Числа ПИ.pdf	19.03.2025
8	Маршрутный лист	Всем командам выданы маршрутные листы для координации движения команд.	Маршрутный лист квеста Число ПИ.pdf	19.03.2025
2.3.10.	Дополнительный комментарий к мероі	приятию	1	1

№	Мероприятие	2.4.2. Запланированные сроки проведения	2.4.3. Фактические сроки проведения	2.4.4. Итог мероприятия (качеств	енный результат)	
4	Открытие Клуба интеллектуальных игр "нИ ГРАмма скуки".	с 03.03.2025 по 31.03.2025	с 15.03.2025 по 15.03.2025	Открытие клуба состоялось. Это стало в слаженной команде педагогов и активно старшеклассников. На открытии были п которые имеются в арсенале Клуба: Румимена, Скотланд Ярд, Шакал, Место просокровищ., Каркассон. На открытие клупобедители и участники игр, которые упроекта - Руммикуб и Математический точка интеллектуального общения стари Выявились активисты, которые захотели ведения игр, попробовать себя в роли и второй части встречи прошло награжденматематического квеста "Под знаком ПП 13 марта 2025 г.	ости учащихся редставлены игры, имикуб, Кодовые еступления, Остров ба приглашены же состоялись в рамках квиз. Клуб - это новая пеклассников. и научиться азам гротехников. Во ние победителей	
	2.4.1. Привязанные ККТ:			на первая интеллектуальная игра, участници (всего не менее 20 человек).	ками которой стали	
	2.4.5. Количественный результат					
	Наименование показателя					
	Организованное Открытие Клуба					
	Молодежь от 13 до 18 лет					
	2.4.6. Фотографии проведенного мероприятия	((()				



Победители математического квеста "Под знаком числа ПИ" 15.03.2025



Команда школы № 106- победители математического квеста- 15.03.2025 - приглашены на открытие клуба.



Проведение игр на открытии клуба "нИ ГРАмма скуки"



На открытии клуба приглашены СМИ. Игры ведут - педагоги Селезнева Н.П. и Чеботарева Н.А.



Президент КРОМО "Экосоюз" Шулепова Н.А. на открытии клуба наградила победителей математического квеста. 15.03.2025



На открытии Клуба "нИ ГРАмма скуки" 15.03.2025



Десятиклассники Марущак Тимофей и Ларчев Константин играли с увлечением 15.03.2025



Представлено более 10 настольных игр 15.03.2025

2.4.7. Электронные ссылки на публикации и (или) материалы, содержащие информацию о мероприятии в средствах массовой информации и сети «Интернет»

(включая социальные сети)

Репортаж в программе "Наши новости. Железногорск"- 19.03.2025

 $\underline{https://vk.com/local time 26? z = video-61965058_456256905\%2 Fvideos-61965058\%2 Fpl_-61965058_-2 Fpl_-619605058_-2 Fpl_-61960058_-2 Fpl_-61960058_-2 Fpl_-61960058_-2 Fpl_-6$

https://vk.com/video-2108875456241711

На открытии клуба побывали юные репортеры студии Атом ТВ- Дворца творчества. Репортаж на канале Атом ТВ"

https://vk.com/dtdim26?from=search&w=wall-2108875 7644

Публикация на странице КРОМО "Экосоюз"

https://vk.com/ecosoyuz24?w=wall-144529253 2949

Репортаж на канале Атом ТВ"

Публикация на странице "Ни грамма скуки" Вконтакте

https://vk.com/nigrammaskyki?w=wall-21088757660

2.4.8. Дополнительные ссылки на видео- и аудиозаписи (если такие записи производились Грантополучателем), а также облачные хранилища, содержащие информацию о мероприятии

Репортаж на канале Информ -экспресс

https://vk.com/video-61965058 456256905

2.4.9. Дополнительные материалы и документы, относящиеся к мероприятию

лазвание Описание Фаил дата	№ Название	Описание	Файл	Дата
-----------------------------	------------	----------	------	------

2.4.10. Дополнительный комментарий к мероприятию

№	Мероприятие	2.5.2. Запланированные сроки проведения	2.5.3. Фактические сроки проведения	2.5.4. Итог мероприятия (качественный результат)
5	Ролевая игра "Мафия" - проведение муниципального чемпионата с детективным сюжетом "Мафия" по спортивным правилам.	с 01.04.2025 по 30.04.2025	с 20.03.2025 по 19.04.2025	Ролевая игра "Мафия" проводилась по спортивным правилам в 4 этапа. 1 этап - школьный. положение отправлено во все школы. на городской этап (отборочный) заявки подали 7 образовательных учреждений- школы № 90, 91, 98, 100, 102. 103, 106. Вначале состоялась школа по игре в Мафию. Осваивали правила игры. Полуфинал проводился 2 дня, так ка участников было много. Одновременно играли в 2-х разных кабинетах, так как участников было много. Определились участники полуфинала. 15 и 17 апреля. Финал состоялся 19 апреля. Игра проходила очень азартно, но по спортивным

	правилам. В результате определился Абсолютный победитель - Азаренко Александр Гимназия 91 (10 класс.)

2.5.1. Привязанные ККТ:

Проведен чемпионат по игре "Мафия", общее количество участников не менее 250 человек.

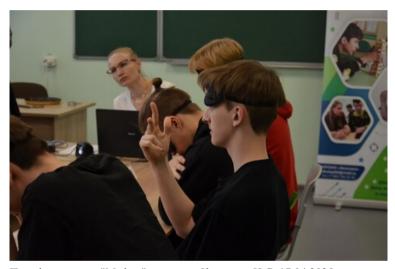
2.5.5. Количественный результат

Наименование показателя	Значение
"Чемпионат "Мафия"(кол-во человек)	125

2.5.6. Фотографии проведенного мероприятия 🗐



Полуфинал игры "Мафия" 15.04.2025



Полуфинал игры "Мафия" проводит Козырева И.С. 17.04.2025



Победитель Азаренко Александр



Участник игры "Мафия"- 17.04.2025



Полуфинал игры "Мафия" 17.04.2025



Участник игры "Мафия" 17.04.2025



Участники полуфинала 15.04.2025



Команда победителей награждена дипломами, подарочными сертификатами и сувенирной продукцией - кружками. 19.04.2025

2.5.7. Электронные ссылки на публикации и (или) материалы, содержащие информацию о мероприятии в средствах массовой информации и сети «Интернет» (включая социальные сети)

20 марта 2025- старт чемпионата по игре "Мафия"

http://syt.ru/hronika/?paged=7

http://syt.ru/hronika/?paged=4

https://vk.com/ni gramma skyki?w=wall-26695532 2022

https://vk.com/ni gramma skyki?w=wall-26695532 2023

https://vk.com/ni gramma skyki?w=wall-26695532 2025

https://vk.com/ni gramma skyki?w=wall-26695532 2026

https://vk.com/ni gramma skyki?w=wall-26695532 2027

https://vk.com/ni gramma skyki?w=wall-26695532 2028

19 апреля 2025 - итог игры "Мафия"

2.5.8. Дополнительные ссылки на видео- и аудиозаписи (если такие записи производились Грантополучателем), а также облачные хранилища, содержащие информацию о мероприятии

Репортаж с итоговой игры "Мафия"-Информ-экспресс.
https://vk.com/video-28030232 456250104

2.5.9. Дополнительные материалы и документы, относящиеся к мероприятию

№	Название	Описание	Файл	Дата
1	Итоги игры "Мафия"	В документе представлены итоги полуфинала и финала.	Мафия - итоги .pdf	27.06.2025
2	Положение по игре "Мафия"	Положение отправлено во все школы	Положение-мафия.pdf	27.06.2025
3	Список участников игры "Мафия"	Списки школьного этапа	Список участников Мафии. pdf	27.06.2025

2.5.10. Дополнительный комментарий к мероприятию

Nº	Мероприятие	2.6.2. Запланированные сроки проведения	2.6.3. Фактические сроки проведения	2.6.4. Итог мероприятия (качественный результат)
6	Школа волонтеров- игротехников.	с 01.05.2025 по 05.05.2025	с 12.05.2025 по 11.06.2025	В школу волонтеров -игротехников планировалось набрать 10 человек. Набрали 13 человек. Планировали провести 3-х дневную школу погружение. Но в связи с подготовкой и празднованием 80-летия Победы пришлось перенести на более поздний срок. Школа состоялась 12, 14 мая, и 6 июня. Учащихся 8-10 классов готовили проводить игры с людьми разного возраста. В целом запланированную программу освоили. На занятиях учащиеся познакомились с разными играми- настольными, подвижными, игры на знакомство и коммуникацию, с играми стратегиями. Все желающие освоили каждый по 12 игр. 11 июня, накануне выхода в массовую аудиторию испытали работу игротехников на лагере "Техностарт". Провели еще один День игр и забав. Каждый игротехник проводил по 3 игры.
	2.6.1. Привязанные ККТ:	Поведена школа волонтеров-игротехников, тонкостям профессии обучено не менее 10 человек.		

2.6.5. Количественный результат

Наименование показателя	Значение
Школа волонтеров-игротехников	13

2.6.6. Фотографии проведенного мероприятия 🗐



Настольные игры осваивают новоиспеченные игротехники Бабанов Артем и Грушин Арсений май-июнь2025



Игру Руммикуб осваивают Куликов Андрей и Черкашин Дмитрий май-июнь 2025



Юные игротехники - Силаев Петр и Маяков Гордей май-июнь 2025



В напольной игре принимают участие Маяков Гордей Маслов Денис и Силаев Петр. май -июнь 2025



Настольные игры осваивают Матюхов Данил, Самсонов Михаил, Марущак Тимофей. май-июнь 2025



Школу игротехников проводит Козырева И.С. педагог, член команды проекта, игротехник. май-июнь 2025



Команда новоиспеченных игротехников -июнь 2025



В школе волонтеров-игротехников самое первое - Знакомство и общение

2.6.7. Электронные ссылки на публикации и (или) материалы, содержащие информацию о мероприятии в средствах массовой информации и сети «Интернет» (включая социальные сети)

_	
	۸
$(\Box$	n
10	"

Информация о проведении Школы игротехников.

https://vk.com/ni gramma skyki?w=wall-26695532 2047

2.6.8. Дополнительные ссылки на видео- и аудиозаписи (если такие записи производились Грантополучателем), а также облачные хранилища, содержащие информацию о мероприятии ©

2.6.9. Дополнительные материалы и документы, относящиеся к мероприятию

№	Название	Описание	Файл	Дата
1	Презентация для школы игротехников	Презентация подготовлена Козыревой И.С. для проведения Школы игротехников. май 2025	презентация.pdf	30.06.2025
2	Список игротехников	Учащиеся, которые не один раз посещали Дни игр и забав и изъявили желание поучаствовать в школе игротехников, были зачислены в школу.	Список игротехников.pdf	01.07.2025

2.6.10. Дополнительный комментарий к мероприятию

№	Мероприятие	2.7.2. Запланированные сроки проведения	2.7.3. Фактические сроки проведения	2.7.4. Итог мероприятия (качественный результат)
7	Игра- стратегия "Хранители Земли".	с 15.03.2025 по 30.04.2025	с 02.06.2025 по 20.06.2025	Игра-стратегия проведена в лагере "Горный" в 4, 5 отрядах. Игра приурочена к Дню эколога (05.06.) В этой игре нет победителя. Игроки объединяются в команду и вступают в непростое противоборство с самой игрой. От решения команды зависит спасение планеты. Игра была представлена на слете Экоотрядов в 2019 г. в г. Москва. Одна из немногих игр экологической направленности, посвящена Дню земли и другим экологическим датам. Кроме этого с ребятами в лагере проведена игра по раздельному сбору отходов, что остается актуальным по сей день.

2.7.1. Привязанные ККТ:

2.7.5. Количественный результат

Наименование показателя	Значение
День игр и забав	70

2.7.6. Фотографии проведенного мероприятия 🦃



Игра "Хранители Земли" в лагере "Горный" 05.06.2025-20.06.2025



Игра "Хранители Земли" в лагере "Горный" 05.06.2025-20.06.2025



Игра "Хранители Земли" в лагере "Горный" 05.06.2025-20.06.2025



Игра "Хранители Земли" в лагере "Горный" 05.06.2025-20.06.2025



Игра "Хранители Земли" в лагере "Горный" 05.06.2025



Игра "Хранители Земли" проведена в лагере "Горный" июнь 2025



Игра "Хранители Земли" проведена в лагере "Горный" июнь 2025

2.7.7. Электронные ссылки на публикации и (или) материалы, содержащие информацию о мероприятии в средствах массовой информации и сети «Интернет» (включая социальные сети) ©

	2.7.9.	.7.9. Дополнительные материалы и документы, относящиеся к мероприятию								
Ī.	№	Название	Описание			Файл	Дата			
	1	Список участников игры "Хранители Земли"	В игре приняли участие ребята	4 отряда		список Тайны земли 4 отрядpdf	29.06.2025			
	2 Список участников игры "Хранители Земли"		В игре приняли участие ребята 5 отряда			список участников 5 отряда.pdf	29.06.2025			
	2.7.10	. Дополнительный комментарий к мероп	риятию							
	Мероприятие 2.8.2. Запланированные сроки проведения 2.8.3. Фактические сроки проведения 2.8.4. Итог мероприятия (качественный рез					гвенный результат)				
- 1 '	День интеллектуальных игр в Парке культуры и отдыха		с 27.06.2025 по 29.06.2025	с 12.06.2025 по 12.06.2025	Выездное мероприятие Клуба интеллектуальных игр запланировано в Парке культуры и отдыха на День Росси Благодаря хорошей погоде народу было много. Команда проекта - педагоги и волонтеры работали с 11.00 до 16.00 это время прошло более 200 человек. Стол с играми нико не пустовал. Но мы не угадали с возрастом. В основном интерес проявили дети с родителями. Возраст 5-12 лет и молодежи от 13 до 18 лет практически не было. Тем не м интерес у жителей города проявлен, активность участия бысокая.		дыха на День России. по много. Команда али с 11.00 до 16.00. З Стол с играми никогд астом. В основном Возраст 5-12 лет и 30- и не было. Тем не мен			
	2.8.1.	Привязанные ККТ:	Проведен День интеллектуальн дня.	ых игр на День молодежи	. Общее при	влечение участников не мен	ее 200 человек в течен			
	2.8.5.	Количественный результат								
	Наим	енование показателя					Значение			
	Моло	дежь от 13 до 18 лет					200			



Выездное заседание клуба ""нИ ГРАмма Скуки" в Парке культуры и отдыха. 12.06.2025



Выездное заседание клуба ""нИ ГРАмма Скуки" в Парке культуры и отдыха. 12.06.2025



Выездное заседание клуба ""нИ ГРАмма Скуки" в Парке культуры и отдыха. 12.06.2025



Выездное заседание клуба ""нИ ГРАмма Скуки" в Парке культуры и отдыха. 12.06.2025

2.8.7. Электронные ссылки на публикации и (или) материалы, содержащие информацию о мероприятии в средствах массовой информации и сети «Интернет»

(включая социальные сети) Публикация на личной странице руководителя проекта о выездном заседании Клуба интеллектуальных игр " https://vk.com/shulep60?w=wall184193553 5085 2.8.8. Дополнительные ссылки на видео- и аудиозаписи (если такие записи производились Грантополучателем), а также облачные хранилища, содержащие информацию о мероприятии 🖫 2.8.9. Дополнительные материалы и документы, относящиеся к мероприятию No Название Описание Файл Дата 2.8.10. Дополнительный комментарий к мероприятию 2.9.2. Запланированные 2.9.3. Фактические No Мероприятие 2.9.4. Итог мероприятия (качественный результат) сроки проведения сроки проведения 9 Дни игр и забав проведены в Клубе в полном объеме, как запланировано. Плюс проведены выездные заседания клуба по договоренности с МАУ ДО ДООЦ "Горный" 26 марта 2025 участниками стали 40 учащихся с 7 по 11 класс. 26 апреля 2025 - количество участников - 16 человек. 17 мая 2025 - 13 c 15.03.2025 c 26.03.2025 человек. 11 июня 2025- 40 человек. 8 и 13 июня в ДООЦ День игр и забав в Клубе "нИ ГРАмма скуки" по 30.06.2025 по 23.06.2025 "Горный" - 103 человека. 23 июня - Закрытие сезона - 13 человек. Ребята играли с интересом, те кто уже один раз побывал, приводили с собой одноклассников и друзей. В процессе реализации проекта определились завсегдатаи, которые и стали игротехниками. Им было интересно и они смогли увлечь в игры других. Проведено не менее 5 дней игр и забав. Общий охват играющих - не менее 300 человек (молодежь 13-18 лет). 2.9.1. Привязанные ККТ: 2.9.5. Количественный результат Наименование показателя Значение День игр и забав Молодежь от 13 до 18 лет 225 2.9.6. Фотографии проведенного мероприятия 🖫





Выездной День игр и забав в ДООЦ "Горный" 26 марта 2025 - 40 человек.

Выездной День игр и забав в ДООЦ "Горный" 26 марта 2025 - 40 человек. Игры проводят Чеботарева Н.А. и Шулепова Н.А.



26 апреля -День игр и забав в клубе . Игры проводит Козырева И.С.



26 апреля -День игр и забав в клубе. Игры проводит Селезнева Н.П.



День игр и забав в Клубе 26 апреля 2025. Игра Рендзю.



Игре "Руммикуб" - 75 лет.



День игр и забав в Клубе 17 мая 2025



17 мая -День игр и забав.. Мегапопулярная игра "Билет на поезд"



Выездной день игр и забав в ДООЦ "Горный" 13 июня 2025



Выездной день игр и забав в ДООЦ "Горный" 8 июня 2025



Выездной день игр и забав в ДООЦ "Горный" 13 июня 2025



Выездной день игр и забав в ДООЦ "Горный" 8 июня 2025





Открытие Дней игр и забав в ДООЦ "Горный" 8 июня 2025. Проводит Шулепова Н.А.

Итоговая встреча этого сезона в Клубе. День игр и забав. 23 июня 2025



Итоговая встреча этого сезона в Клубе. День игр и забав. 23 июня 2025



Итоговая встреча этого сезона в Клубе. День игр и забав. 23 июня 2025



Константин Ларчев проводит игру в качестве игротехника с младшими ребятами в День игр и забав 11.06.2024



Глеб Одинокий- Утес и Еремеева Анна проводят игру с младшими учащимися в День игр и забав. 11.06.2025



В день игр и забав 11.06.2025



Игротехники награждены подарочными сертификатами и сувенирными кружками 11.06.2025

2.9.7. Электронные ссылки на публикации и (или) материалы, содержащие информацию о мероприятии в средствах массовой информации и сети «Интернет»

			(A)
(включая	социальные	сети)) (A)

День игр и забав: 26.03.2025, 26.04.2025, 17.05.2025, 8 и 13 июня- выездные в лагере Горный". 11.06.2025 - на СЮТ. 23.06.2025- итоговая встреча.

https://vk.com/ni gramma skyki?w=wall-26695532 2021

https://vk.com/ni gramma skyki?w=wall-26695532 2029

https://vk.com/ni_gramma_skyki?w=wall-26695532_2033

https://vk.com/ni gramma skyki?w=wall-26695532 2038

https://vk.com/ni gramma skyki?w=wall-26695532 2041

https://vk.com/ni gramma skyki?w=wall-26695532 2048

https://vk.com/ni_gramma_skyki?w=wall-26695532_2054

https://vk.com/ni gramma skyki?w=wall-26695532 2056

2.9.8. Дополнительные ссылки на видео- и аудиозаписи (если такие записи производились Грантополучателем), а также облачные хранилища, содержащие информацию о мероприятии ©

Репортаж о Дне игр и забав на канале Информ-экспресс.

 $\underline{https://vk.com/informexpress?w=wall-28030232_221713}$

2.9.9. Дополнительные материалы и документы, относящиеся к мероприятию

№	Название	Описание	Файл	Дата
1	Список участников "День игр и забав"	День игр и забав прошел для участников 3 отряда в лагере "Горный" (выездное мероприятие)- 08.06.25	список лагерь 8.06.2025.pdf	29.06.2025
2	Список участников "День игр и забав"	День игр и забав прошел для участников 1 отряда в лагере "Горный" (выездное мероприятие)- 13.06.25	список участников День игр 13.06.2025.pdf	29.06.2025
3	Список участников "День игр и забав"	День игр и забав прошел для участников 2 отряда в лагере "Горный" (выездное мероприятие)- 13.06.25	день игр и забав 13.06.2025- 2.pdf	29.06.2025
4	Статья в газете "Город и горожане"	Статья опубликована 19.06.2025в № 25 стр. 17	gig_25_17.jpg	01.07.2025

5		Список участников "День игр и забав"	День игр и забав состоялся 11 июня на территории Станции юных техников	День игр и забав, список 11. 06. 2025 .pdf	03.07.2025		
2.9.10. Дополнительный комментарий к мероприятию							
			о игры, приобретенные за счет средств гранта. Педагоги приносили св Рендзю, Гремучие джунгли, Корова 006, Активити, Кошкин дом, Дже		лания и		

Раздел 3. Общая информация по этапу* [©]

3.1. Описание содержания деятельности по проекту за отчетный период

Клуб интеллектуальных игр "нИ ГРАмма скуки" создавался как место общения молодежи школьного возраста. Одна из проблем молодежи - одиночество молодых людей и левушек, их неумение общаться в реальном мире. В результате - низкий эмоциональный интеллект, повышение тревожности, проблемы с самооценкой. В рамках проекта Клуб создан. Станция юных техников предоставила кабинет, который был оборудован за счет средств гранта. Команда проекта постаралась сделать так, чтобы молодежи было комфортно. Были проведены разнообразные игры, конкурсы, чемпионаты. Были разработаны афиши, положения для привлечения внимания. первый квест "Играя" привлек 190 участников. Вторая игра "Руммикуб" привлекла 257 участников. Игра "Мафия" состоялась в полном объеме, как и запланировано, была очень эмоциональной, явилась переломной точкой, когда в Клуб начали звонить и приходить старшеклассники. Проведено 5 Дней игр и забав в Клубе, и 2 выездных мероприятия по просьбе ДООЦ "Лагерь "Горный". Команда проекта еще раз убедилась, что интеллектуальные настольные игры развивают множество навыков, компетенций и качеств личности, необходимых молодому человеку: математические способности, память, стратегическое мышление, социальный интеллект, речь, концентрацию внимания, логику и пр. в доступной форме. Игры способствуют развитию умения работать в команде, принимать решения. А это крайне важно молодому поколению. Вторая часть проекта - создание команды игротехников, которые смогут со своими сверстниками провести различные игры, как настольные, так и подвижные. Из числа постоянных завсегдатаев игрового клуба сложилась команда игротехников. Первое пробное мероприятие было проведено 11 июня, в котором приняли участие 41 школьник с 1 по 8 класс. Проводили игры 13 игротехников. Все сложилось хорошо. На следующий день новоиспеченные игротехники работали на открытой площадке в Парке культуры и отдыха. К участию в игры приглашались и дети и взрослые. Все удалось, Все получилось. Деятельность по проекту неоднократно освещалась в СМИ. Открытие клуба - присутствовали 2 телевизионные программы - Атом ТВ (школьники) и Наши новости. Железногорск. Игру "Мафия" и День игр и забав освещала программа "Информ-экспресс", опубликована статья в газете "Город и горожане". Для привлечения внимания молодежи создана группа Вконтакте. За весь период проекта (5 месяцев) опубликовано 74 поста в 3-х группах. После небольшого перерыва - летние каникулы- Клуб интеллектуальных игр "нИ ГРАмма скуки" возобновит свою работу.

3.2. Основные достигнутые количественные результаты реализации проекта за отчетный период 🐨

Наименование показателя	Планируемое значение за проект	Достигнутый результат за этап	Общий достигнутый результат нарастающим итогом с начала реализации проекта	Уровень выполнения(%)
Школа волонтеров-игротехников	1,00	1,00	1,00	100
День молодежи	1,00	1,00	1,00	100
День игр и забав	5,00	7,00	7,00	140
"Чемпионат "Мафия"(кол-во человек)	250,00	125,00	125,00	50
Квиз "ИграЯ" (кол-во человек)	300,00	225,00	225,00	75
Организованное Открытие Клуба	1,00	1,00	1,00	100

Молодежь от 13 до 18 лет	300,00	226,00	226,00	75
Количество участников Игры "Руммикуб"	100,00	257,00	257,00	257
Количество участников игры "Хранители Земли"	70,00	70,00	70,00	100
Количество участников День молодежи (День России- 12.06. 2025)	200,00	200,00	200,00	100
Общее количество участников	1103,00	1103,00	1103,00	100

3.3. Основные достигнутые качественные результаты реализации проекта за отчетный период

Создан и оборудован городской клуб интеллектуально -развлекательных игр "нИГРАмма скуки" - интеллектуального досуга молодежи от 13 до 18 лет. Клуб пользуется популярностью. Создана группа Вконтакте https://vk.com/ni_gramma_skyki, куда привлекается молодежь путем распространения информации по образовательным учреждениям. Количество подписчиков 139 человек. О клубе рассказывали 2 телевизионных СМИ- ИНформ-экспресс и Наши новости. Железногорск. Проведено 3 разнообразных городских игр - чемпионатов, в результате которых выявлены лидеры -победители и молодые люди, готовые стать игротехниками. Это игра "Мафия", Квиз "ИграЯ", чемпионат по игре "Руммикуб". Проведена школа игротехников, где молодые люди обучены тонкостям проведения игр. Все получили сертификат о прохождении курсов. Могут и желают стать организаторами игр среди сверстников - 15 человек. Проведена качественная реклама по школам города для привлечения внимания старшеклассников в клуб. Только на одну игру "Руммикуб" привлечено 257 учащихся с 7 по 11 класс. В День России - 12 июня Клуб вышел из стен Клуба на территорию Парка культуры и отдыха, чтобы рассказать горожанам о работе клуба, привлечь новых участников. Кроме того команда клуба провела два выездных мероприятия на территорию загороднего лагеря "Горный" для популяризации настольных игр для молодежи. Общий охват на выездных мероприятиях составил 173 человека, на день России в ПКиО -200 человек. Клуб становится любимым местом молодежи для проведения интеллектуального досуга.

3.4. Информация о собственном вкладе организации и использованном на реализацию проекта за отчетный период софинансировании

Объем средств, дополнительно привлеченных на реализацию проекта (включая примерную оценку труда добровольцев, безвозмездно полученных товаров, работ, услуг, имущественных прав), руб.	Описание
321539,00	Использование 3-х кабинетов Станции юных техников для работы Клуба в течение 5 месяцев - 150000 Компьютерное оборудование КРОМО "Экосоюз" 101 359 руб. настольные игры имеющиеся у СЮТ и КРОМО "Экосоюз" - 70000 руб.

Итого сумма, руб.: 321539,00

3.5. Электронные ссылки 🐨

Публикации на сайте КРОМО "Экологический союз"

https://xn--24-sleluau7gn.xn--p1ai/2025/01/glavnaya-novost-nastupivshego-goda-dlya-kromo-ekosoyuz/

https://xn--24-slcluau7gn.xn--p1ai/2025/02/kviz-igrava-proshel-na-ura/

https://xn--24-slcluau7gn.xn--p1ai/2025/03/turnir-po-igre-rummikub/

https://xn--24-slcluau7gn.xn--p1ai/2025/03/2-v-1-otkrytie-kluba-nigramma-skuki-i-rezultaty-kyesta-pod-znakom-pi/

https://xn--24-slcluau7gn.xn--p1ai/2025/04/itogi-chempionata-po-igre-mafiva/

3.6. Фотографии материальных объектов





Мебель закуплена у поставщика в разобранном виде. Стол Форте ЭКО - 10 штук 101660,00 руб. 28.02.-03.03.2025 Находится в каб. 3.3. СЮТ.



Тумба под оргтехнику 1 шт. 28.02.- 03.03 - 2025 7316,00 Тумба мебельная 3 ящика 5955,00



Стул ученический регулируемый 20 штук 77400,00 руб. Шкафы на заднем плане приобретены за свой счет по 8600,00, руб.



Сборка мебели производилась собственными силами без оплаты за счет средств гранта.



Игра "Руммикуб"- 3 шт. Приобретена за счет средств гранта по цене 2577,00, находится в каб. 3.3. СЮТ.



Игра "Скотланд ярд" по цене 2990,00 находится в каб. 3.3. СЮТ.



Игра "Шакал"- 2990,00



Брелок по цене 100 рублей, вначале изготовлено 150 шт. затем изготовлено дополнительно 40 штук по цене 125 руб.



Игра "Место преступления" по цене 2990,00



Банер с рекламой проекта установлен в фойе Станции юных техников.



Стол для учителя





Кружка -сувенир, изготовлена для победителей игр, чемпионатов, квизов. Изготовлено 50 штук.



Кружка -сувенир, изготовлена для победителей игр, чемпионатов, квизов. Изготовлено 50 штук.



Игры, приобретенные за счет средств гранта и приобретенные за свой счет оформлены в уголке гранта оформлены в уголке в кабинете 3.3. Станции юных техников

3.7. Электронные версии материалов (бюллетеней, брошюр, буклетов, газет, докладов, журналов, книг, презентаций, сборников и иных), созданных с использованием гранта в отчетном периоде (при условии, что такие материалы не содержатся в материалах, указанных в других разделах)

№	Название	Описание	Файл	Дата
1	Листовка- приглашение на школу игротехников	Листовки распространены по школам	iIXPZKrySh4.jpg	30.06.2025
2	Банер "нИ ГРАма скуки"	Банер установлен в фойе здания СЮТ	БАНЕР.јрд	30.06.2025
3	Ролл-ап "нИ ГРАмма скуки"	Ролл- ап переносной устанавливается на мероприятиях в разных местах проведения	РОЛАП.jpg	30.06.2025
4	Дипломы, свидетельства участников	На каждое мероприятие разрабатываются дипломы и свидетельства участников	IMG_20250226_114114.jpg	30.06.2025
5	Дипломы, свидетельства участников	На каждое мероприятие разрабатываются дипломы и свидетельства участников	IMG_20250228_170814.jpg	30.06.2025
6	Листовка А 4	Листовка напечатана в типографии для распространения по школам	IMG_20250630_153658.jpg	01.07.2025

3.8. Дополнительные ссылки на видео- и аудиозаписи (если такие записи производились Грантополучателем), а также облачные хранилища, содержащие информацию о мероприятии ©

3.9. Д	3.9. Дополнительные документы							
№	Название	Описание	Файл	Дата				
1								

Раздел 4. Информация за весь срок осуществления проекта

4.1. Основные достигнутые качественные результаты реализации проекта (оценка полученного социального эффекта)

До создания Клуба для молодежи не было места в городе, где постоянно могла бы собираться молодежь для проведения интеллектуального досуга. Клубы в городе существуют, но в основном для взрослых. Игры там проводятся не постоянно, а разово. Созданный клуб интеллектуальных игр работает исключительно для школьников, проводятся разнообразные игры. Клуб работает постоянно в одно и тоже время, по субботам. В клубе сложился постоянный круг любителей той или иной игры. Четко определились любители игры "Руммикуб" и любители игры "Мафия". Популяризация клуба произошла на Дне России-12 июня, когда игротехники вышли на открытую площадку в Парк культуры и отдыха и проводили игры и с детьми, и со взрослыми. после небольшого перерыва Клуб интеллектуальных игр продолжит свою работу. Социальный эффект состоит в том, что узнав про наш Клуб, Лагерь "Горный" пригласил для проведения игр наших педагогов. Дважды выезжали на проведение Дней игр и забав- 8 и 13 июня, смогли охватить только 103 человека, желающих было гораздо больше. Администрация Лагеря "Горный" поблагодарила команду проекта... В письме есть такие строки: ...дети 1,2,3 отряда с большим удовольствием играли в настольные игры как развлекательного, так и познавательного характера. Надеемся, что это не последняя встреча, будем рады долгосрочному сотрудничеству..."

4.2. Наличие и характер незапланированных результатов 🖾

Незапланированным в проекте было то, что когда мы вышли на открытую площадку в Парк культуры и отдыха, основными игроками- благополучателями стали не молодежь от 13 до 18 лет, а дети от 5 лет и их родители- 30+. Но народу было много, игровые столы на протяжении 5 часов никогда не пустовали, проявлен интерес и со стороны детей, и со стороны родителей. Это здорово!

4.3. Недостатки выявленные в ходе реализации проекта

Слабый момент в планировании- мы не учли, что в мае начинается усиленная подготовка к ЕГЭ, дети 9 и 11 классов не думают ни о чем, кроме как об экзаменах. Еще не учли тот момент, что с 1 по 11 мая практически все отдыхали или праздновали 80-летие Великой победы, было как то не до игр. Но после празднования все вернулось на круги своя, и мы успешно завершили проект. Еще один непредсказуемый факт - мы никак не могли точно угадать с количеством участников того или иного мероприятия. Предполагали, что все школы откликнутся на призыв о создании клуба. Участие в Клубе добровольное, мероприятия проводили с теми, кто пришел. Поэтому по количеству мероприятий план проекта выполнен, по количеству участников- недобор в 200 человек.

4.4. Количество благополучателей проекта*

Целевая группа	Количество, чел.
Молодежь от 13 до 18 лет	1103

4.5. Количество добровольцев, участвующих в реализации проекта, чел.

13

4.6. Количество публикаций за весь срок осуществления проекта, шт.

74					
4.7. Аудитория основной группы (страницы) организации в социальных сетях					
Ссылка на страницу Количество подписчиков					
https://vk.com/ecosoyuz24 490					
4.8. Объем средств, дополнительно привлеченных на реализацию проекта, руб. ©					
321539,00					
4.9. Общие выводы по результатам реализации проекта, сведения об устойчивости (продо	олжении) деятельности, которая осуществлялась при реализации проекта 😡				

В целом проект реализован успешно, несмотря на подвижки в датах проведения, все запланированные мероприятия реализованы в полном объеме. За счет средств гранта закуплена новая мебель, приобретены игры, интересные людям разного возраста. Привлечено большое количество молодежи. Благодаря проекту и созданию Клуба, возросла популярность КРОМО "Экосоюза", а вместе с ним и Станции юных техников. После летних каникул планируем возобновить деятельность клуба. Обязательно в 2025-2026 учебном году будет проведен чемпионат по игре "Мафия", по игре "Руммикуб", математический квиз "Под знаком числа ПИ". Педагоги готовы работать по субботам, проводить заседания клуба.

Должность и ФИО лица, подписывающего отчетность	президент Шулепова Наталья Алексеевна
Отчет подписан на основании	устава

Достоверность и полноту сведений, приведенных в настоящем отчете, подтверждаю.